

Worlds AI and Voice Notice

Effective date: 2026-07-25

Legal version: 2026-08-07

Legal entity: Voice2Evolve UG (haftungsbeschränkt)

Registered office: Amtsgericht Stuttgart, HRB 803557

Avis de traduction : cette version traduite est fournie a titre de commodite. La version anglaise prevaut en cas de divergence.

Date d'effet : 25 juillet 2026

Dernière mise à jour : 7 août 2026 **Langue faisant foi :** anglais

Cette notice explique comment **Voice2Evolve Worlds** ("Worlds") utilise des personnages générés par IA, la voix en direct, les transcriptions, les indicateurs de jeu et le retour après mission. Elle complète les Worlds End User Terms et la Voice2Evolve Privacy Policy.

1. Interaction avec l'IA

Worlds utilise des systèmes d'IA pour générer des dialogues de personnages, réponses de mission, résumés, retours, états relationnels, indicateurs de maîtrise et autres sorties de jeu ou d'accompagnement.

Lorsque vous commencez ou poursuivez une mission Worlds, vous pouvez interagir directement avec un personnage généré par IA plutôt qu'avec un humain. Les sorties d'IA peuvent être inexactes, incomplètes, retardées, incohérentes ou indisponibles.

Worlds sert à la pratique de communication, à la réflexion et au divertissement. Ce n'est pas un service de décision professionnelle, notamment en matière d'emploi, d'éducation, de santé, de droit, de psychologie, de finance, de crédit, d'assurance, d'immigration ou d'urgence.

2. Voix et microphone

Les missions vocales en direct peuvent utiliser votre microphone. Avant la transmission d'audio en direct pour une mission, Worlds affichera une notice vocale ou un écran préalable relatif au microphone.

Si vous démarrez une mission vocale, votre audio en direct peut être transmis à Voice2Evolve et à son fournisseur d'IA temps réel pour comprendre votre parole, générer les réponses des personnages, faire fonctionner la mission et fournir un retour.

Vous pouvez arrêter de parler, arrêter la mission, quitter la mission ou éviter le mode vocal lorsque le produit propose une alternative non vocale. Ne capturez pas et ne transmettez pas volontairement la voix d'une autre personne sans y être autorisé.

3. Contenu généré

Worlds peut générer ou transformer au moyen de l'IA du texte, de l'audio, des résumés, du feedback, des souvenirs, l'état narratif, l'état relationnel, des indicateurs de maîtrise, des récompenses et d'autres sorties de jeu.

Le contenu généré par IA n'est pas un conseil professionnel vérifié ni une évaluation objective de vous. Ne vous y fiez pas pour prendre des décisions importantes vous concernant ou concernant d'autres personnes.

4. Scores et état de jeu

Worlds peut créer des scores de jeu, indicateurs de progression, souvenirs de personnages, états relationnels, indicateurs de chaleur ou de confiance, preuves de maîtrise, XP, déblocages et récompenses.

Ces éléments relèvent du jeu et de la pratique de communication. Ils ne constituent pas une identification biométrique, une reconnaissance des émotions, un diagnostic psychologique, une évaluation d'emploi ou une décision juridiquement significative vous concernant.

5. Audio, transcription et fournisseurs

Selon la mission et la configuration du fournisseur, Worlds peut traiter l'audio en direct, l'entrée microphone diffusée, des données parole-texte, des transcriptions, des tours de conversation, des réponses générées, l'état de mission, le feedback, la progression et des journaux techniques.

Voice2Evolve n'utilise pas les données vocales de Worlds pour vous identifier biométriquement ni pour créer des profils d'identification vocale.

La liste actuelle des sous-traitants identifie les principaux fournisseurs tiers. La conservation, le traitement régional et la journalisation peuvent dépendre de la configuration active du fournisseur.

6. Enregistrement et droit local

Les règles relatives à l'enregistrement, à la transmission ou au traitement de paroles diffèrent selon les pays ou régions. Dans certains lieux, tous les participants à une conversation privée peuvent devoir consentir.

Worlds est conçu pour vos propres conversations d'entraînement avec des personnages générés par IA. N'utilisez pas Worlds pour enregistrer des tiers ou des conversations privées qui ne sont pas destinées au service.

7. Questions, réclamations et suppression

Pour toute question concernant les sorties d'IA, le traitement vocal, les transcriptions, les données de mission, la suppression ou les droits de confidentialité, contactez :

Voice2Evolve UG (haftungsbeschränkt)

Grabenstrasse 26

71254 Ditzingen

Germany

Email: help@voice2evolve.com

Company address: Grabenstr. 26, 71254 Ditzingen, Germany

VAT ID: DE459808424