

Worlds End User Terms

Effective date: 2026-07-25

Legal version: 2026-08-06

Legal entity: Voice2Evolve UG (haftungsbeschränkt)

Registered office: Amtsgericht Stuttgart, HRB 803557

Übersetzungshinweis: Diese Fassung ist eine Übersetzung. Im Zweifel gilt die englische Version.

Gültig ab: 25. Juli 2026

Zuletzt aktualisiert: 6. August 2026 **Maßgebliche Sprache:**

Englisch. Diese deutsche Fassung dient der verbraucherfreundlichen Veröffentlichung für Deutschland. Bei Abweichungen ist die englische Fassung maßgeblich, soweit zwingendes Verbraucherrecht nichts anderes vorschreibt.

Diese Voice2Evolve Worlds Endnutzerbedingungen ("Worlds Bedingungen") regeln den Zugang zu und die Nutzung der kostenlosen und kostenpflichtigen Bereiche von **Voice2Evolve Worlds** ("Worlds"), einem storybasierten Sprachübungsspiel der **Voice2Evolve UG (haftungsbeschränkt)** ("Voice2Evolve", "wir", "uns").

1. Geltungsbereich und Vertragspartner

Worlds ist ein eigenständiges Verbraucherprodukt und getrennt von den kreditbasierten Interview- und Verhandlungstrainings von Voice2Evolve. Ein Worlds-Abonnement umfasst ausschließlich Worlds-Funktionen und keine anderen Voice2Evolve-Leistungen oder -Ansprüche.

Für Ihre Nutzung von Worlds gelten außerdem:

- die allgemeinen Voice2Evolve Nutzungsbedingungen, soweit diese Worlds Bedingungen keine speziellere Regelung enthalten;
- die Voice2Evolve Datenschutzerklärung;

- die Voice2Evolve Cookie-Richtlinie;
- die Voice2Evolve Subprozessorenliste; und
- die Widerrufs- und Erstattungsrichtlinie.

Bei Widersprüchen zwischen diesen Worlds Bedingungen und den allgemeinen Nutzungsbedingungen gehen diese Worlds Bedingungen für die Nutzung von Worlds vor.

2. Was Worlds bietet

Worlds ist ein KI-gestützter Kommunikationsübungs- und Unterhaltungsdienst. Sie bewegen sich durch eine fiktive Stadt, führen Sprachgespräche mit Figuren und erhalten spielbezogenes Feedback, Story-Fortschritt, Beziehungsstatus, Mastery-Hinweise und Belohnungen.

Worlds ist:

- zur Kommunikationsübung, Reflexion und Unterhaltung bestimmt;
- auf simulierten Figuren und Szenarien aufgebaut;
- kein Einstellungs-, Beschäftigungs-, Bildungszulassungs-, Rechts-, Medizin-, Psychologie-, Finanz- oder sonstiges professionelles Entscheidungssystem;
- nicht dazu bestimmt, rechtliche Wirkungen oder ähnlich erhebliche Wirkungen über Sie zu erzeugen; und
- kein Dienst zur Bewertung von Bewerbern, Beschäftigten, Schülern, Patienten oder sonstigen Dritten.

KI-generierte Dialoge, Bewertungen, Rückmeldungen, Erinnerungen, Beziehungszustände und Fortschrittsausgaben können ungenau, unvollständig, verzögert oder nicht verfügbar sein. Sie sind Spiel- und Coaching-Ausgaben, keine Tatsachenfeststellungen und keine professionelle Beratung.

3. Konto und Nutzungsberechtigung

Für Live-Funktionen von Worlds benötigen Sie ein Voice2Evolve Konto. Kostenpflichtige Worlds-Abonnements sind derzeit nur für berechtigte, angemeldete Nutzer über den unterstützten Kaufprozess verfügbar.

Sie müssen mindestens 16 Jahre alt sein, um den kostenlosen Worlds-Dienst zu nutzen. Für den eigenständigen Abschluss eines kostenpflichtigen Worlds-Abonnements müssen Sie mindestens 18 Jahre alt und rechtlich geschäftsfähig sein. Einen von Erziehungsberechtigten genehmigten kostenpflichtigen Checkout bieten wir derzeit nicht an. Verlangt das Recht an Ihrem Wohnort ein höheres Alter oder eine weitere Voraussetzung, gilt diese strengere Anforderung. Wir können Konten beschränken, sperren oder löschen, wenn wir vernünftigerweise annehmen, dass die anwendbare Altersvoraussetzung nicht erfüllt ist.

Sie sind dafür verantwortlich, Ihre Zugangsdaten sicher aufzubewahren und haften für Aktivitäten über Ihr Konto nach Maßgabe des anwendbaren Rechts.

4. Kostenloser Bereich und kostenpflichtiges Abonnement

Worlds kann einen kostenlosen Bereich mit begrenzten Missionen, Versuchen, Stadtteilen, Funktionen oder Fortschrittsmöglichkeiten enthalten. Grenzen des kostenlosen Bereichs können sich ändern.

Ein kostenpflichtiges Worlds Abonnement gewährt dem abonnierenden Konto während der aktiven Abonnementlaufzeit Zugang zu kostenpflichtigen Worlds Funktionen, vorbehaltlich dieser Worlds Bedingungen, zwingenden gesetzlichen Rechten, technischer Verfügbarkeit und der im Checkout oder Kontobereich angezeigten Grenzen.

Soweit im Checkout nichts anderes angegeben ist:

- verlängert sich das Abonnement automatisch für das im Checkout angezeigte Abrechnungsintervall;
- werden Preis, Währung, Steuern, nächster Verlängerungstermin und Abrechnungsintervall vor Abschluss angezeigt;
- werden Verkäufer und Zahlungsdienstleister im Checkout ausgewiesen; bei Managed Payments handelt Link als Merchant of Record der Transaktion, während Voice2Evolve Betreiber des Worlds Dienstes bleibt;
- können Sie künftige Verlängerungen im Kontobereich kündigen; und

- wirkt die Kündigung zum Ende des laufenden bezahlten Abrechnungszeitraums, sofern zwingendes Recht nichts anderes verlangt.

Wir speichern keine vollständigen Kartendaten.

5. Verlangen nach sofortiger Leistung und Widerruf

Worlds ist eine fortlaufende digitale Dienstleistung und kann unmittelbar nach dem Checkout verfügbar sein. Für Verbraucher in Deutschland und der EU gilt beim erstmaligen Abonnementvertrag grundsätzlich eine Widerrufsfrist von 14 Tagen. Das Verlangen nach sofortigem Zugang beendet dieses Recht nicht allein.

Vor Beginn des kostenpflichtigen Zugangs während dieser Frist bitten wir Sie ausdrücklich, die sofortige Leistung zu verlangen, und informieren darüber, dass bei einem Widerruf ein anteiliger Wertersatz abgezogen werden kann. Dieser wird aus dem gezahlten Bruttobetrag und der tatsächlich verstrichenen Zeit im ersten Abrechnungszeitraum berechnet. Der Kontobereich zeigt Wertersatz und Erstattung vor der Bestätigung an. Einzelheiten enthält die Widerrufs- und Erstattungsrichtlinie.

6. Kündigung und Erstattung

Sie können die Verlängerung eines kostenpflichtigen Worlds Abonnements über den Kontobereich kündigen, wenn die Online-Kündigung verfügbar ist.

Der gesetzliche Widerruf ist davon getrennt. Während der anwendbaren 14-Tage-Frist stellt der Kontobereich zunächst **„Vertrag widerrufen“** und anschließend **„Widerruf bestätigen“** bereit. Die Bestätigung beendet den kostenpflichtigen Zugang sofort, protokolliert die Erklärung, veranlasst Kündigung und angezeigte Erstattung über das gesonderte Worlds Zahlungskonto und sendet eine Bestätigung auf einem dauerhaften Datenträger. Sie können auch durch eine eindeutige E-Mail an help@voice2evolve.com widerrufen.

Für Deutschland gilt zusätzlich: Wenn Verbraucher ein kostenpflichtiges Worlds Dauerschuldverhältnis online abschließen

können, muss eine Kündigungsmöglichkeit nach § 312k BGB bereitgestellt werden. Die Kündigungsschaltfläche und Bestätigungsseite müssen ständig verfügbar, unmittelbar und leicht zugänglich sein. Die endgültige Bestätigungsschaltfläche muss eindeutig beschriftet sein, etwa mit "jetzt kündigen" oder einer entsprechend eindeutigen Formulierung. Voice2Evolve muss den Inhalt, Datum und Uhrzeit des Zugangs der Kündigung sowie den Beendigungszeitpunkt unverzüglich elektronisch in Textform bestätigen.

Eine Kündigung beendet künftige Verlängerungsbelastungen. Sie führt nicht automatisch zu einer Erstattung des laufenden Abrechnungszeitraums, außer wenn:

- zwingendes Verbraucherrecht eine Erstattung verlangt;
- die Widerrufs- und Erstattungsrichtlinie Ihnen einen Erstattungsanspruch gibt;
- der Dienst wegen eines von Voice2Evolve verursachten bestätigten technischen Problems nicht bereitgestellt werden konnte; oder
- Voice2Evolve nach Treu und Glauben eine freiwillige Erstattung gewährt.

Wenn Sie eine Belastung für fehlerhaft halten, kontaktieren Sie help@voice2evolve.com mit der Konto-E-Mail-Adresse und der Stripe-Transaktions- oder Rechnungskennung.

7. Sprach-, KI- und Aufzeichnungshinweis

Live-Missionen in Worlds umfassen Mikrofoneingabe, Live-Übertragung von Sprachaudio, Spracherkennung, KI-generierte Figurenantworten, Transkript- oder Turn-Verarbeitung und Analyse nach dem Gespräch. Vor der Live-Übertragung von Audio für eine Mission wird ein Sitzungsstarthinweis angezeigt.

Mit dem Start einer Live-Mission erkennen Sie an, dass Ihr Live-Sprachaudio für diese Mission übertragen und verarbeitet wird. Sie können die Mission beenden oder das Mikrofon nicht weiter nutzen. Wenn an Ihrem Aufenthaltsort die Zustimmung aller Beteiligten zu aufgezeichneten oder übertragenen Kommunikationen erforderlich ist,

sollen der Produkthinweis zum Sitzungsstart und Ihre Startaktion Ihre Zustimmung für Ihre eigene Teilnahme erfassen.

Voice2Evolve verwendet Worlds Sprachdaten nicht, um Sie biometrisch zu identifizieren oder Stimmidentifikationsprofile zu erstellen.

8. Spielfortschritt, Erinnerungen und Inhalte

Worlds kann Spielstände speichern, etwa Missionsversuche, Transkripte oder Turn-Datensätze, Figuren-Erinnerungen, Beziehungsstatus, Mastery-Nachweise, XP, Freischaltungen, Belohnungen und Abonnementstatus. Diese Daten werden verwendet, um das Spiel auszuführen, Fortschritt zu erhalten, Feedback bereitzustellen, Missbrauch zu verhindern, den Dienst zu warten und zu sichern sowie rechtliche oder buchhalterische Pflichten zu erfüllen.

Sie dürfen keine Inhalte eingeben, zu deren Nutzung Sie nicht berechtigt sind, und sollten in Worlds Gesprächen keine sensiblen personenbezogenen Daten Dritter absichtlich angeben.

9. Zulässige Nutzung

Sie dürfen Worlds nicht nutzen, um:

- Gesetze oder Rechte Dritter zu verletzen;
- andere zu belästigen, zu bedrohen, zu missbrauchen oder zu diskriminieren;
- Abonnement-, Free-Tier-, Sicherheits-, Rate-Limit- oder Zugriffskontrollen zu umgehen;
- den Dienst zurückzuentwickeln, außer soweit zwingendes Recht dies erlaubt;
- automatisierte Skripte, Bots, Scraping oder Lasttests ohne schriftliche Erlaubnis einzusetzen;
- Worlds Zugang weiterzuverkaufen, unterzulizenzieren, zu vermieten, zu streamen oder kommerziell zu verwerten;
- Worlds Ausgaben für Einstellungs-, Beschäftigungs-, Bildungs-, Kredit-, Versicherungs-, Medizin-, Rechts- oder ähnlich erhebliche Entscheidungen über Personen zu verwenden;
- Malware hochzuladen oder den Dienst anzugreifen; oder

- mit Worlds Inhalten, Prompts, Figuren, Ausgaben oder Gameplay ein konkurrierendes Produkt zu bauen oder zu trainieren.

Wir können den Zugang beschränken, sperren oder beenden, wenn wir vernünftigerweise annehmen, dass diese Regeln verletzt wurden.

10. Verfügbarkeit und Änderungen

KI-Figurenverhalten, Coaching-Ausgaben und optionale Spielinhalte unterliegen den in diesen Bedingungen beschriebenen Einschränkungen. Wir versprechen keinen bestimmten Lernerfolg und keine fehlerfreien KI-Ausgaben. Zwingende Rechte auf Bereitstellung, Vertragsmäßigkeit, Kontinuität, Sicherheit, Barrierefreiheit, Aktualisierungen, Abhilfe oder Schadensersatz werden nicht ausgeschlossen.

Wir können Missionen, Figuren, Stadtteile, Free-Tier-Grenzen, kostenpflichtige Funktionen, Preise, unterstützte Länder oder technische Anforderungen ändern. Wesentliche Änderungen, die kostenpflichtige Abonnements betreffen, werden mitgeteilt, soweit dies gesetzlich erforderlich ist. Preisänderungen gelten nur nach Maßgabe des anwendbaren Rechts und der Regeln des Zahlungsdienstleisters.

10a. Bereitstellung, Vertragsmäßigkeit und Aktualisierungen

Der kostenpflichtige Worlds-Zugang wird nach bestätigter Zahlung unverzüglich und für den im Konto angezeigten Abonnementzeitraum bereitgestellt. Worlds muss der vereinbarten Beschreibung und den objektiven Anforderungen des anwendbaren Verbraucherrechts entsprechen, einschließlich einschlägiger Funktionalität, Kompatibilität, Kontinuität, Sicherheit, Barrierefreiheit, Supportinformationen und Aktualisierungen.

Wir stellen die Sicherheits- und Funktionsaktualisierungen bereit, die erforderlich sind, um den kostenpflichtigen Worlds-Zugang während des Abonnementzeitraums und eines längeren zwingend vorgeschriebenen Zeitraums vertragsgemäß zu halten. Erfordert eine Aktualisierung eine Handlung von Ihnen, sollten Sie sie innerhalb

angemessener Zeit nach Information über Verfügbarkeit und Folgen einer Nichtanwendung installieren oder anwenden.

10b. Leistungsänderungen und Abhilfe

Wir dürfen Worlds während eines Abonnements nur ändern, wenn der Vertrag dies zulässt und ein triftiger Grund besteht, etwa rechtliche oder Sicherheitsanforderungen, Missbrauchsprävention, Anbieter- oder technische Änderungen, Interoperabilität, Barrierefreiheit, Ausbalancierung oder Verbesserung des Dienstes oder neue Inhalte. Während des laufenden bezahlten Zeitraums verursacht eine Änderung keine zusätzlichen Kosten. Soweit erforderlich, informieren wir klar und rechtzeitig auf einem dauerhaften Datenträger.

Beeinträchtigt eine Änderung den Zugang zu oder die Nutzung von Worlds mehr als nur geringfügig, können Sie innerhalb der zwingend vorgesehenen Frist kostenfrei kündigen, sofern Sie nicht die unveränderte vertragsgemäße Leistung ohne Mehrkosten behalten können.

Wird Worlds nicht bereitgestellt oder ist es nicht vertragsgemäß, wenden Sie sich an help@voice2evolve.com. Zwingende Abhilfen können Bereitstellung, unentgeltliche Herstellung der Vertragsmäßigkeit innerhalb angemessener Frist und ohne erhebliche Unannehmlichkeiten, angemessene Preisminderung, Vertragsbeendigung, Erstattung und Schadensersatz umfassen. Voraussetzungen und Reihenfolge bestimmt das anwendbare zwingende Recht; diese Worlds-Bedingungen beschränken sie nicht.

11. Geistiges Eigentum

Voice2Evolve und seine Lizenzgeber behalten alle Rechte an Worlds, einschließlich Software, Grafiken, Figuren, Missionen, Prompts, Storylines, Audioverhalten, Bewertungslogik, Designs, Marken und Dokumentation.

Sie erhalten ein beschränktes, persönliches, nicht übertragbares, widerrufliches Recht, Worlds für Ihre eigene nicht-kommerzielle Nutzung während des jeweiligen kostenlosen oder kostenpflichtigen Zugangszeitraums zu nutzen.

12. Nutzerinhalte und Feedback

Sie behalten Rechte, die Ihnen an von Ihnen bereitgestellten Inhalten zustehen. Sie räumen Voice2Evolve die Rechte ein, die erforderlich sind, um diese Inhalte zur Bereitstellung von Worlds, KI-Antworten und Feedback, Fortschrittsspeicherung, Sicherheit und Rechtsbefolgung zu verarbeiten.

Wenn Sie Vorschläge oder Feedback senden, dürfen wir diese ohne Vergütungspflicht verwenden.

13. Drittanbieter

Worlds nutzt Drittanbieter für Hosting, Authentifizierung, KI-Inferenz, Zahlungen, Analytics soweit aktiviert, Sicherheit, E-Mail und Betrieb. Die öffentliche Subprozessorenliste nennt die wesentlichen Auftragsverarbeiter und Dienstleister.

Zahlungsdienstleister können für Betrugsprävention, Compliance und Pflichten aus Zahlungsnetzwerken als eigenständige Verantwortliche handeln.

14. Haftung

Nichts in diesen Worlds Bedingungen beschränkt eine Haftung, soweit sie nach anwendbarem Recht nicht beschränkt werden darf, insbesondere für Vorsatz, grobe Fahrlässigkeit, Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit, Produkthaftungsansprüche oder zwingende Verbraucherrechte.

Soweit gesetzlich zulässig, haftet Voice2Evolve nicht für mittelbare, zufällige, besondere, Folge- oder Strafschäden, rein wirtschaftliche Verluste, Datenverlust, entgangene Chancen oder Vertrauen auf KI-generierte Ausgaben.

Für Verbraucher gelten diese Beschränkungen nur, soweit zwingendes Verbraucherrecht an Ihrem Wohnort dies erlaubt.

15. Vertragsbeendigung

Sie können die Nutzung von Worlds jederzeit einstellen und die Verlängerung eines kostenpflichtigen Abonnements wie oben beschrieben kündigen.

Wir können den Zugang sperren oder beenden, wenn:

- Sie diese Worlds Bedingungen wesentlich verletzen;
- eine Zahlung fehlschlägt oder rückabgewickelt wird;
- dies vernünftigerweise zum Schutz des Dienstes, anderer Nutzer oder Dritter erforderlich ist;
- der weitere Zugang gegen Recht, Sanktionen, Exportkontrollen, Zahlungsdienstleister- oder Plattformbeschränkungen verstoßen würde; oder
- wir Worlds oder die betreffende Funktion einstellen.

Eine Beendigung berührt keine Rechte und Pflichten, die fortgelten müssen, einschließlich bereits entstandener Zahlungspflichten, Erstattungsrechte, geistiger Eigentumsrechte, Haftungsbeschränkungen und rechtlicher Compliance-Pflichten.

16. Unterstützte Länder und Marktverfügbarkeit

Worlds wird nicht in jedem Land angeboten. Der Zugang zu kostenpflichtigen Abonnements kann durch Länder-, Zahlungs-, Sanktions-, Exportkontroll-, Steuer-, Verbraucherrechts-, Alters- oder Sprachveröffentlichungsanforderungen beschränkt sein.

Wenn kostenpflichtiger Worlds Zugang an Ihrem Wohnort nicht verfügbar ist, dürfen Sie Länder-, Zahlungs- oder Zugriffskontrollen nicht umgehen.

17. Anwendbares Recht und Streitigkeiten

Diese Worlds Bedingungen unterliegen dem Recht der Bundesrepublik Deutschland. Zwingende Verbraucherschutzvorschriften Ihres Wohnsitzstaates bleiben anwendbar, soweit sie vertraglich nicht abbedungen werden können.

Gerichtsstand ist Stuttgart, Deutschland, soweit zwingendes Verbraucherrecht Ihnen nicht ein Recht gibt, Ansprüche an einem anderen Ort geltend zu machen.

18. Kontakt

Bei Fragen zu Worlds, Abonnements, Kündigung, Widerruf, Erstattung oder diesen Worlds Bedingungen kontaktieren Sie:

Voice2Evolve UG (haftungsbeschränkt)

Grabenstraße 26

71254 Ditzingen

Deutschland

E-Mail: help@voice2evolve.com

Company address: Grabenstr. 26, 71254 Ditzingen, Germany

VAT ID: DE459808424